



CAMPEONATO DE ANDALUCÍA DE BALONCESTO

NORMATIVA TÉCNICA

CAMPEONATO DE ANDALUCIA DE BALONCESTO

NORMAS GENERALES

1. Los equipos deberán presentar la ficha de equipo y las licencias deportivas **15 minutos antes del comienzo** de cada partido en la mesa de anotación de la pista donde se dispute el encuentro. En caso de incomparecencia injustificada antes de la hora de inicio del partido, éste se dará por **perdido**.
2. Los equipos deberán presentarse con un mínimo de cinco jugadores y un máximo de 7 Será causa de suspensión del partido cuando el equipo se quede con menos de 2 jugadores en cancha.
3. NO existe la posibilidad de empate, *(a excepción de del nivel Habilidades Deportivas)*, por tanto, en caso de terminar el tiempo reglamentario con igualdad en el marcador, se disputarán una o sucesivas prorrogas hasta deshacer el empate. Estas prorrogas tendrán duración diferente en función al NIVEL de competición:

NIVEL COMPETICIÓN: PRORROGA DE 5 MINUTOS
*NIVEL ADAPTADO: UNA PRORROGA DE 3 MINUTOS, si continúa el empate al finalizar ésta prorroga, ganará el partido el primero que anote **1 PUNTO**.*
4. En caso de existir algún problema no contemplado en esta normativa se aplicará el reglamento de la Federación Española de Baloncesto.
5. Es responsabilidad del Comité de Competición la resolución de cualquier reclamación durante el Campeonato.

NIVEL I: COMPETICIÓN:

1. El partido constará de 2 tiempos de 20 minutos, divididos cada uno de ellos en periodos o cuartos de 10 minutos. Los periodos o cuartos se jugarán a tiempo corrido, excepto **los 2 últimos minutos del último cuarto** que se hará a reloj parado.
2. Se disputará una Competición Masculina y otra Femenina.
3. Durante la fase previa de la competición, el equipo ganador del partido, **obtendrá 2 puntos**, y el equipo **perdedor 1 punto**.
4. Entre periodo y periodo habrá un descanso de 1 minuto y entre tiempo y tiempo un descanso de 5 minutos.
5. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto de un minuto de duración por periodo. Durante este tiempo muerto el reloj estará parado.
6. El tiempo de posesión en cada ataque será de **24 segundos**.
7. En caso de existir algún problema no contemplado en esta normativa se aplicará el Reglamento de la Federación de Baloncesto.

NIVEL II: ADAPTADA

1. El partido constará de 2 tiempos de 14 minutos, divididos cada uno de ellos en 2 periodos o cuartos de 7 minutos cada uno. Los tiempos se jugarán a tiempo corrido excepto el **último minuto de cada tiempo** que se hará a reloj parado.
2. Se disputará una competición masculina y una competición femenina
3. Entre periodo y periodo habrá un descanso de 1 minuto y entre tiempo y tiempo habrá un descanso de 5 minutos.

4. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por tiempo, (2 en total durante el partido), de un minuto de duración. Durante este tiempo el reloj estará parado.
5. Durante la fase previa de la competición, el equipo ganador del partido, obtendrá 2 puntos, y el equipo perdedor 1 punto.
6. CAMBIOS DE JUGADORES: TODOS los jugadores inscritos en acta tendrán que haber participado **un mínimo de 2 minutos durante el partido.**
7. En caso de incumplimiento del punto 6 por parte de algún equipo este será sancionado con la pérdida del partido por 20 puntos a 0, siempre que fuera el equipo ganador. En caso de haber incumplido el punto 6 y haber sido derrotado durante el partido, el marcador se mantendrá igual.
8. En caso de existir algún problema NO contemplado en esta normativa se aplicará el reglamento de la Federación Española de Baloncesto.
9. Los Jueces /Arbitro podrán adaptar el Reglamento a criterio propio en beneficio del desarrollo del juego bajo supervisión del Director Técnico de FANDDI.

NIVEL III: HABILIDADES DEPORTIVAS

1. El partido constará de 2 tiempos de 10 minutos. Los tiempos se jugarán a tiempo corrido excepto **el último minuto de cada tiempo**, que se jugará a reloj parado.
2. Los equipos podrán ser **mixtos**.
3. Los partidos se jugarán en **preferentemente** cancha de mini-basket o, en su defecto, en cancha de baloncesto con las canastas adaptadas en altura a las de mini-basket.

4. Entre tiempo y tiempo habrá un descanso de 5 minutos.
5. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por tiempo, (2 en total durante el partido). Durante este tiempo el reloj estará parado.
6. Durante la fase previa del campeonato, el equipo ganador obtendrá 2 puntos y el perdedor 0 puntos. Si el partido acaba en empate habrá una prórroga de 3 minutos, ganará el partido el primero que anote 1 PUNTO.
7. CAMBIOS DE JUGADORES: TODOS los jugadores inscritos en acta tendrán que haber participado **un mínimo de dos minutos durante el partido.**
8. En caso de incumplimiento del punto 7 por parte de algún equipo este será sancionado con la pérdida del partido por 20 puntos a 0, siempre que fuera el equipo ganador. En caso de haber incumplido el punto 7 y haber sido derrotado durante el partido, el marcador se mantendrá igual.
9. Los Jueces/ Árbitros podrán adaptar el reglamento a **criterio propio** en beneficio del desarrollo del juego bajo supervisión del Director Técnico de FANDDI.

SANCIONES

- Descalificación: De 1 a 3 partidos según Acta Arbitral.